

# PAWEŁ MANIA

Programista UE4/C++

@ pawel.mania.16@gmail.com  
☎ 664 662 643 📍 Poznań

in linkedin.com/in/pawel-mania  
🔗 manixq.github.io  
📄 github.com/manixq



## DOŚWIADCZENIE

Programista UE4/C++

**Atomic Jelly**

📅 2017 - Obecnie 📍 Poznań

- Projektowanie i implementacja elementów gry.
- Projektowanie i implementacja interfejsów użytkownika.
- Projektowanie i implementacja algorytmów przetwarzania obrazów.
- Tworzenie narzędzi przyspieszających produkcje gry.
- Szukanie i naprawianie błędów.
- Rozwiązywanie problemów związanych z optymalizacją.
- Ścisła współpraca z zespołami projektantów i grafików.
- Grafika 2D.

Tester dekodерów telewizji cyfrowej

**Advanced Digital Broadcast**

📅 2016 - 2017 📍 Poznań

- Tworzenie skryptów automatyzujących testy.
- Testy manualne.
- UX.
- Ścisła współpraca z zespołem programistów.

## EDUKACJA

Informatyka (niestacjonarne)

**Studia drugiego stopnia, Politechnika Poznańska, WI**

📅 2017 - Obecnie 📍 Poznań

Elektronika i Telekomunikacja (stacjonarne)

**Studia inżynierskie, Politechnika Poznańska, WEiT**

📅 2013 - 2017 📍 Poznań

- Temat pracy inżynierskiej: Szybka estymacja map głębi na procesorach graficznych.
- Nabyty tytuł: Inżynier.
- Zdobyte drugiej nagrody w konkursie na najlepszą pracę inżynierską.

## UMIEJĘTNOŚCI

C++  
UE4  
Python  
OpenCL  
OpenGL  
DirectX11  
Java  
Javascript  
HTML  
AndroidOS  
Elektronika  
Git



## JĘZYKI

Polski  
Angielski



## CERTYFIKATY

- ACERT(B2).
- Technik Informatyk.

## HOBBY

Programowanie Muzyka  
Grafika Komputerowa Gry  
Sport